
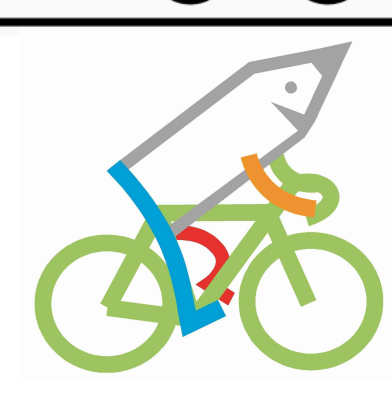
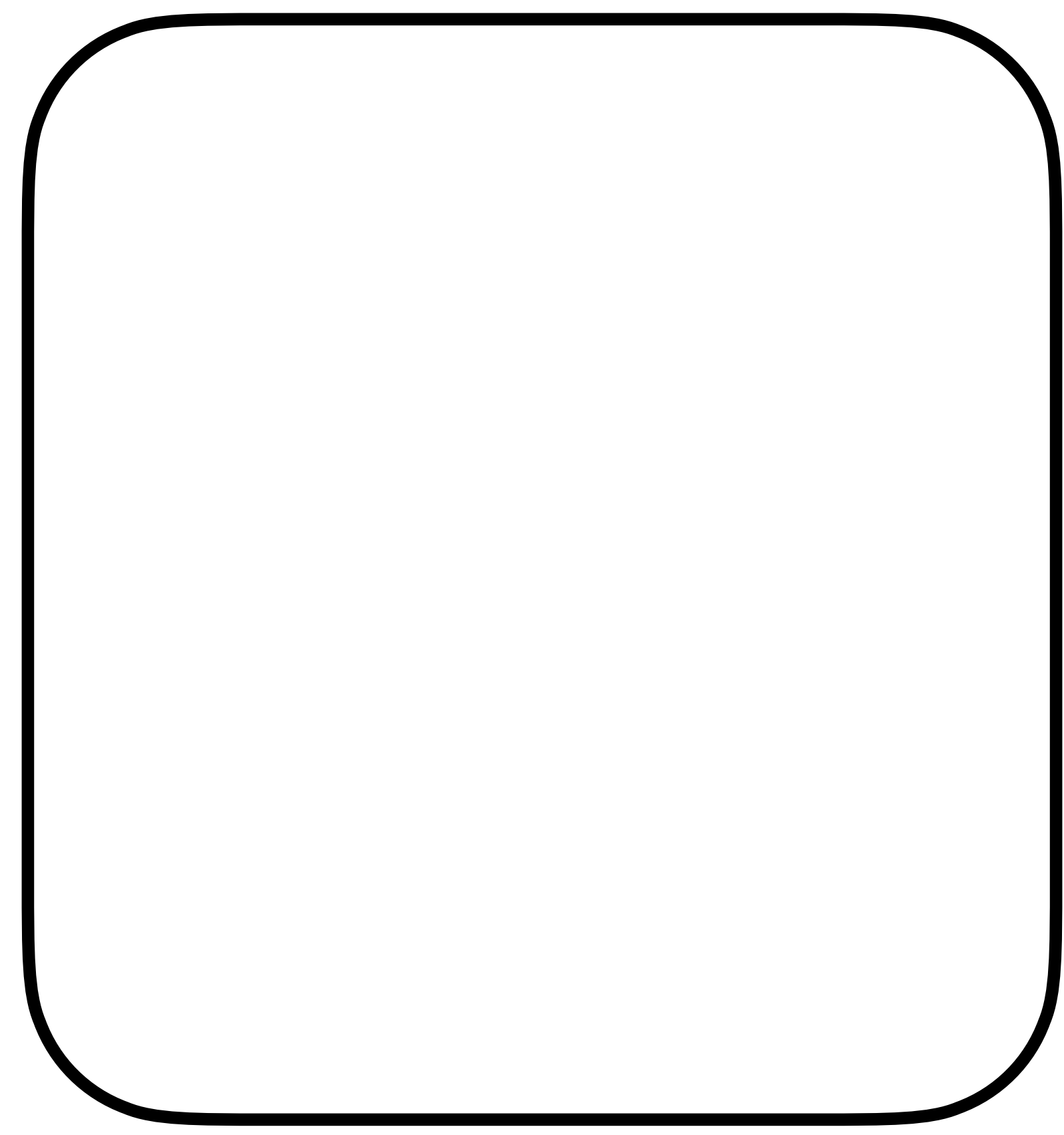
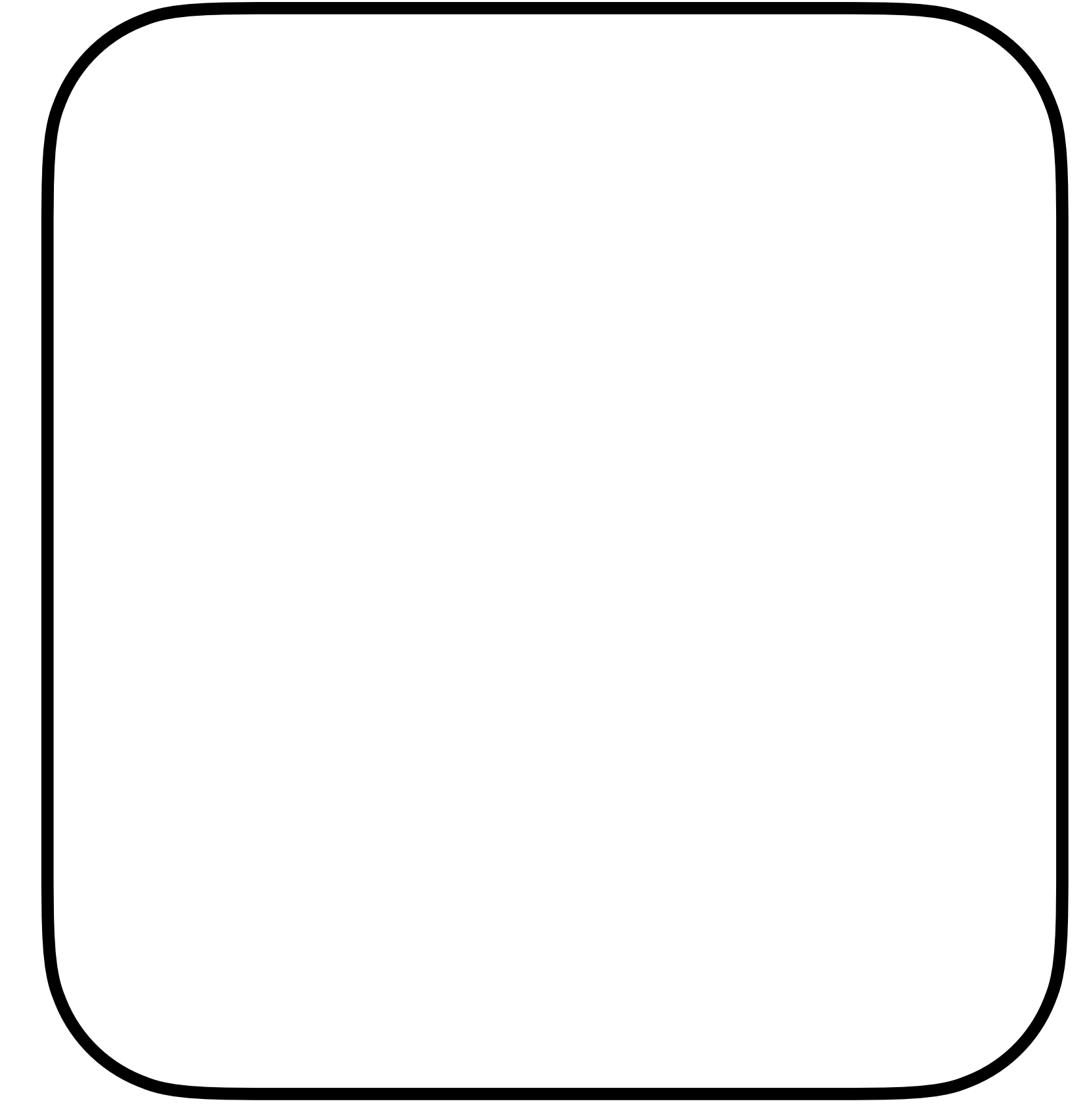
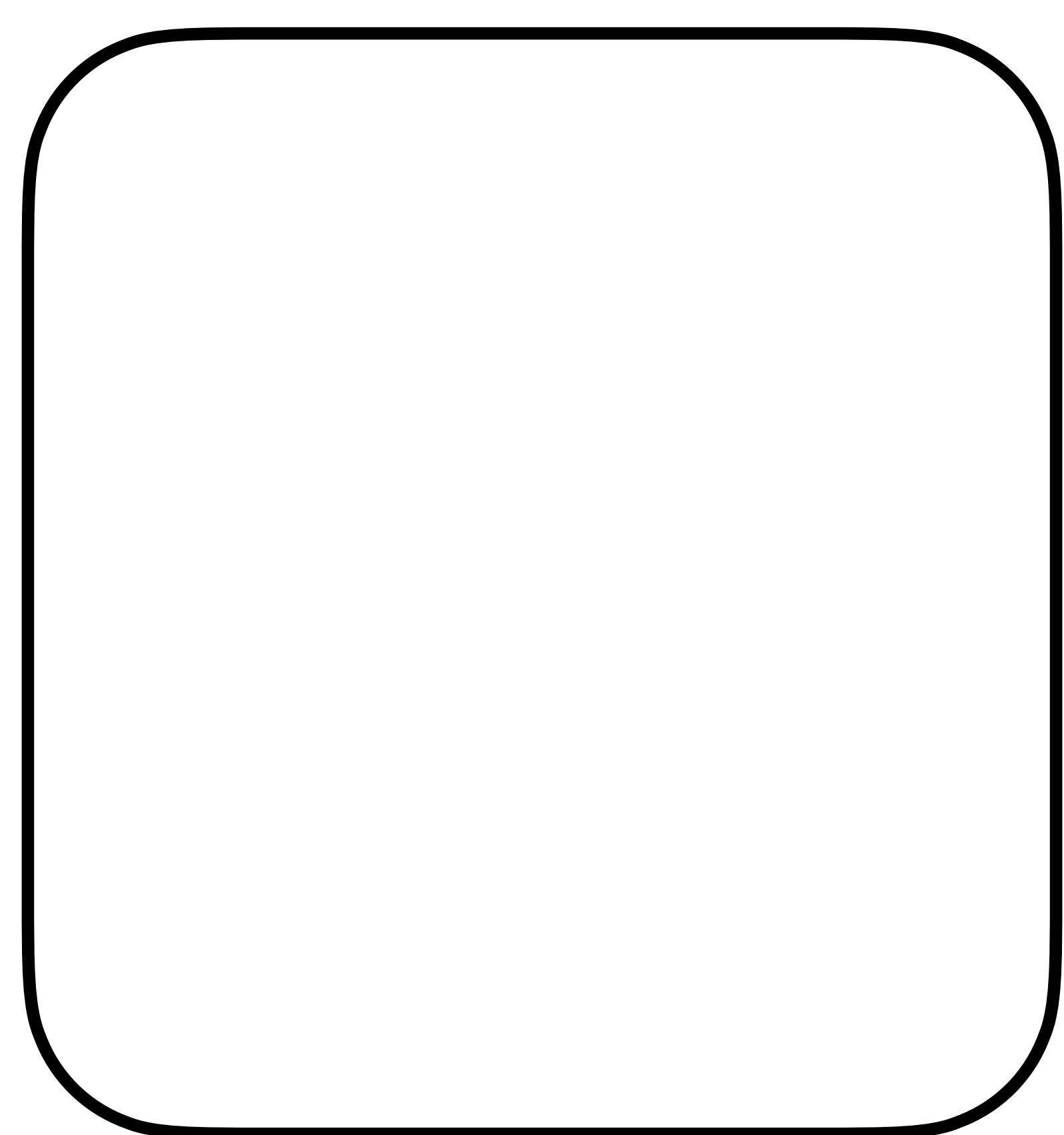
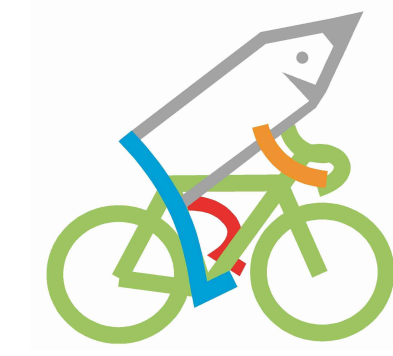
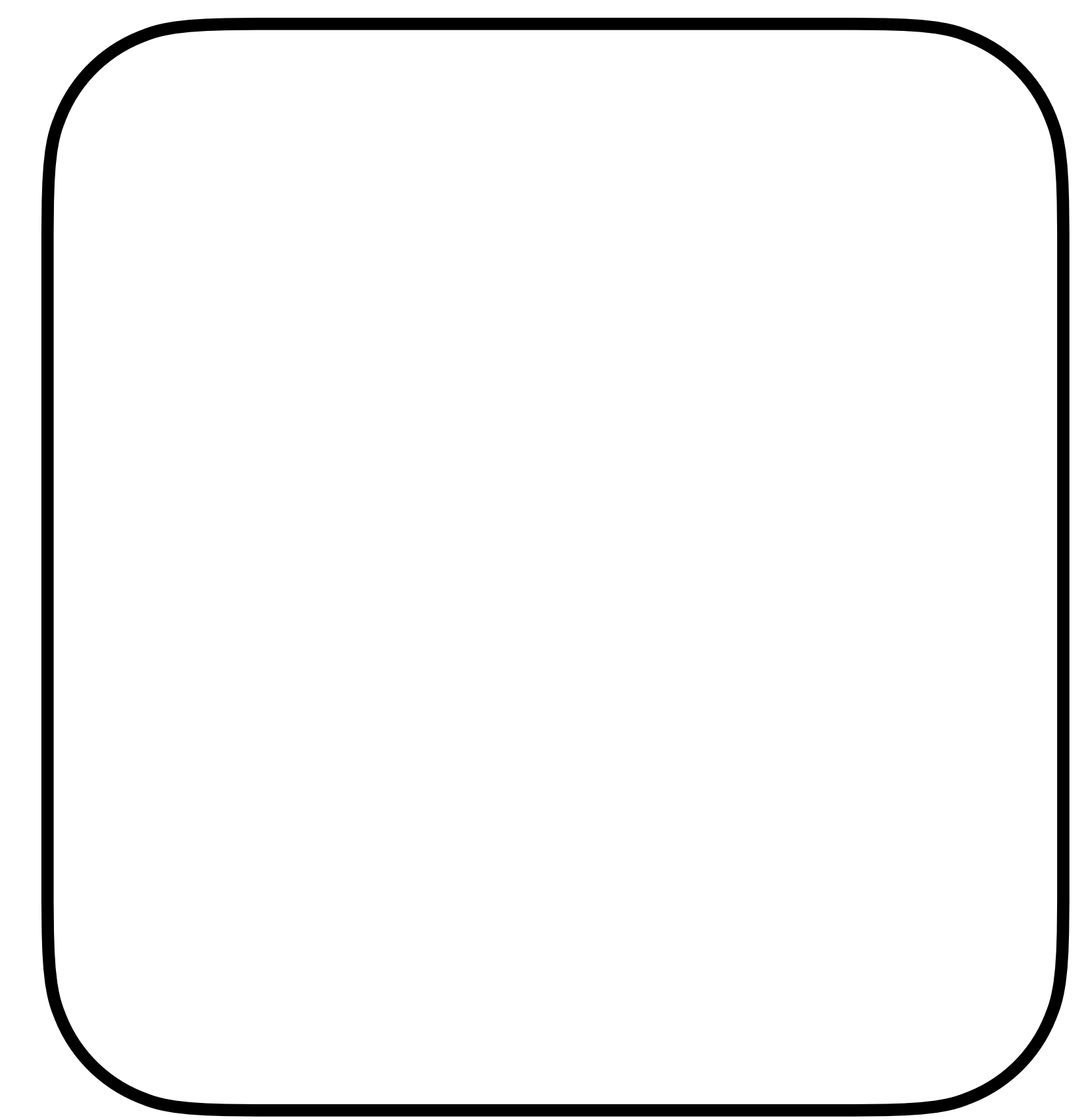
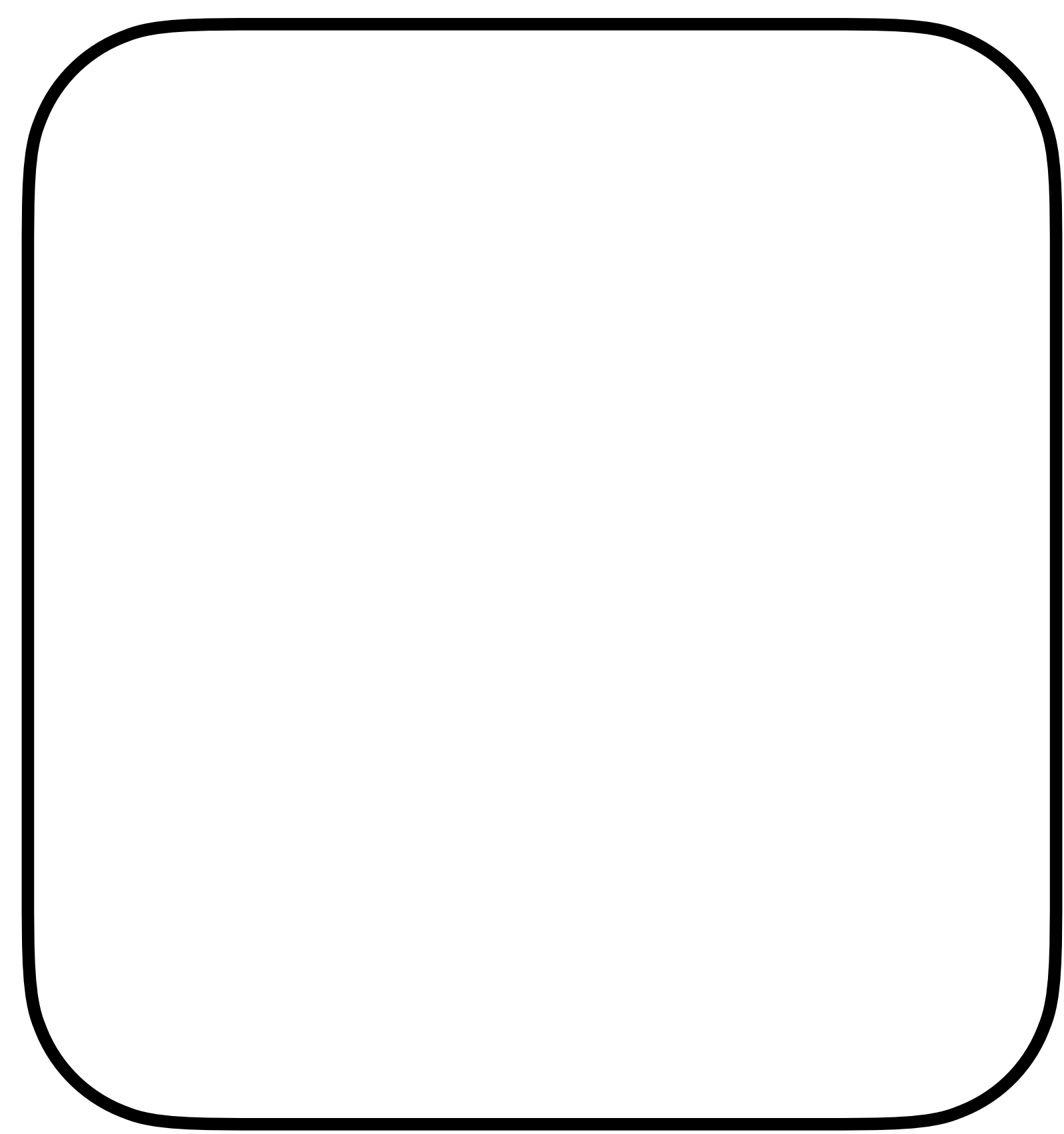
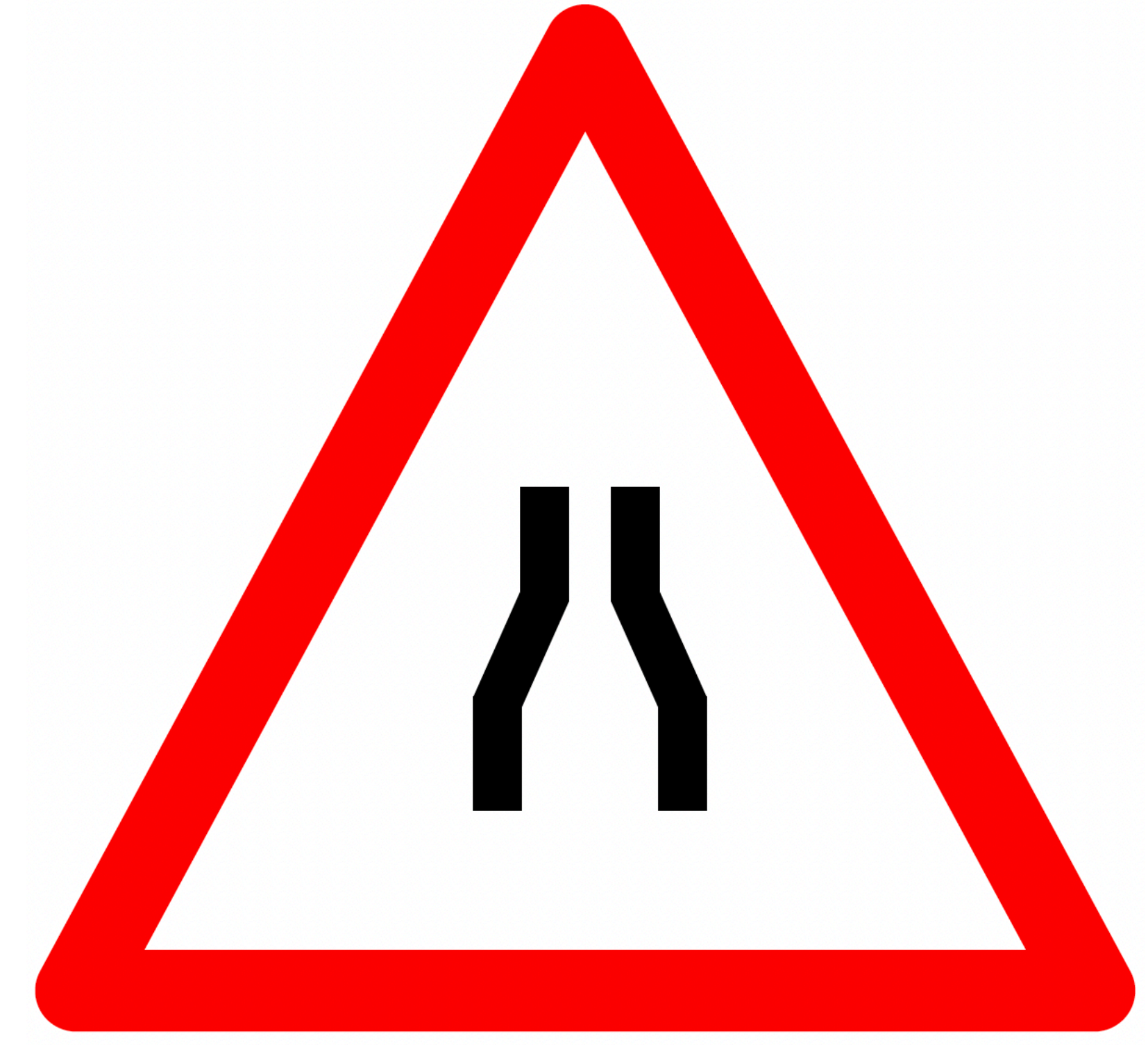
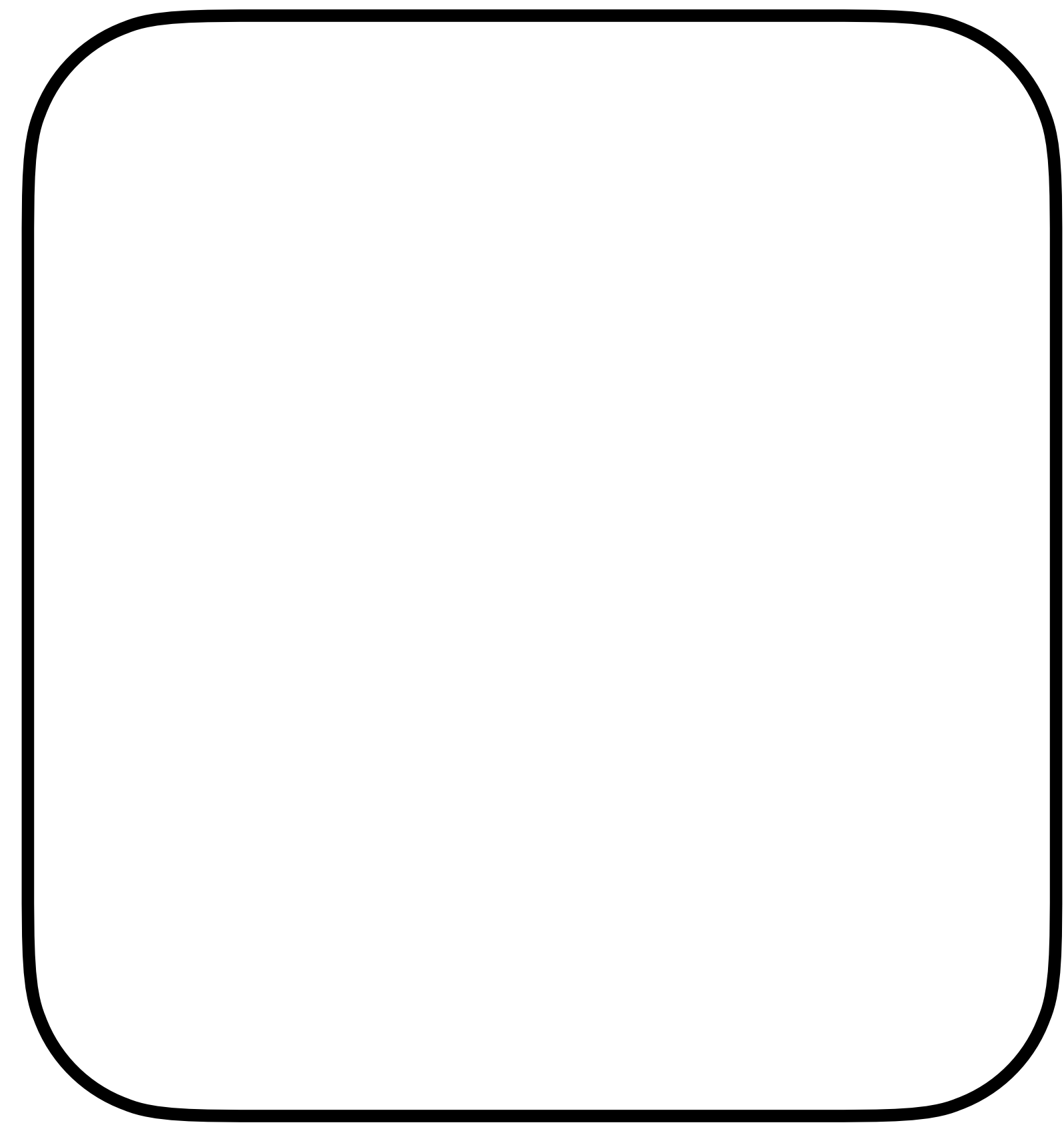
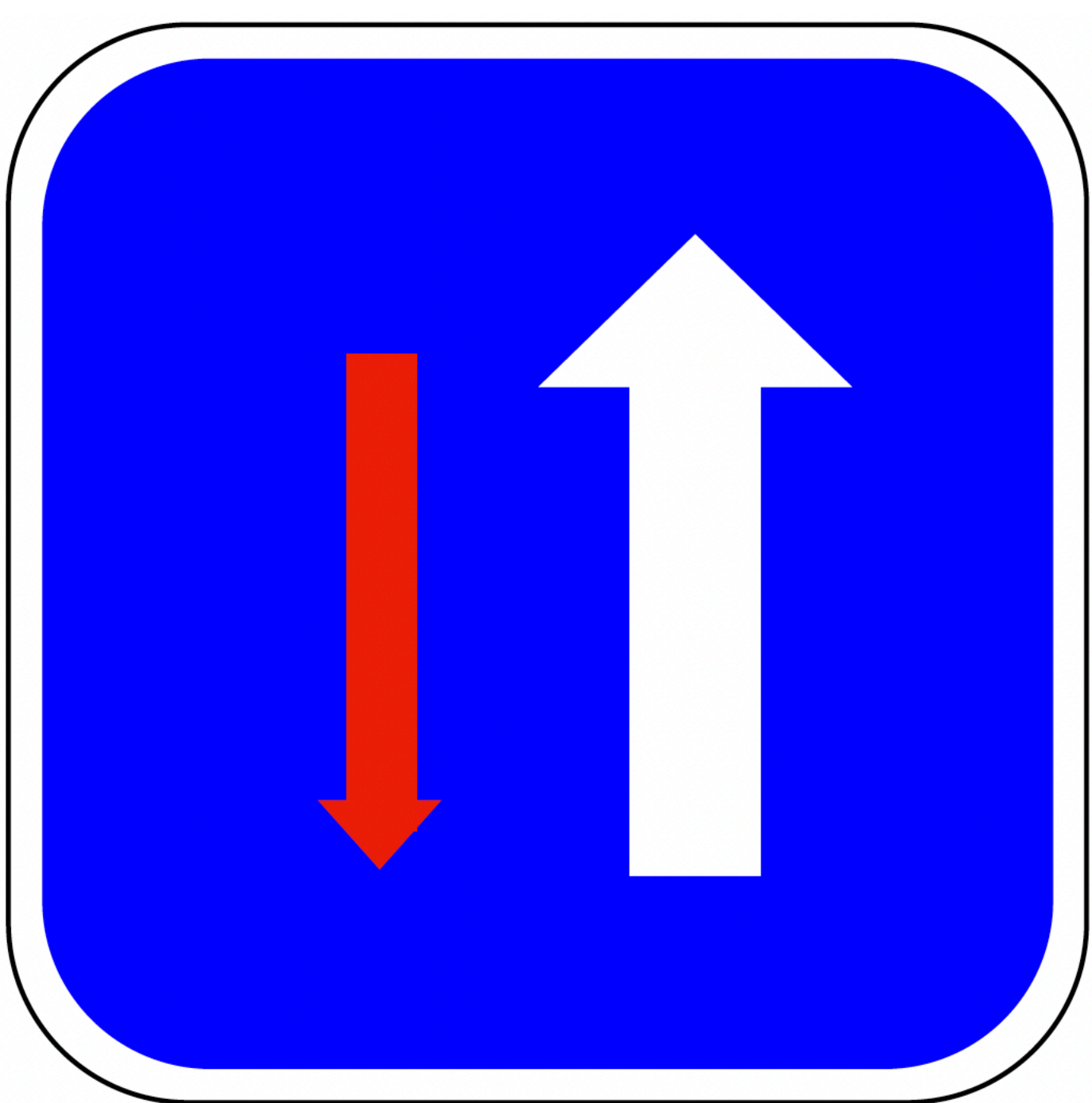


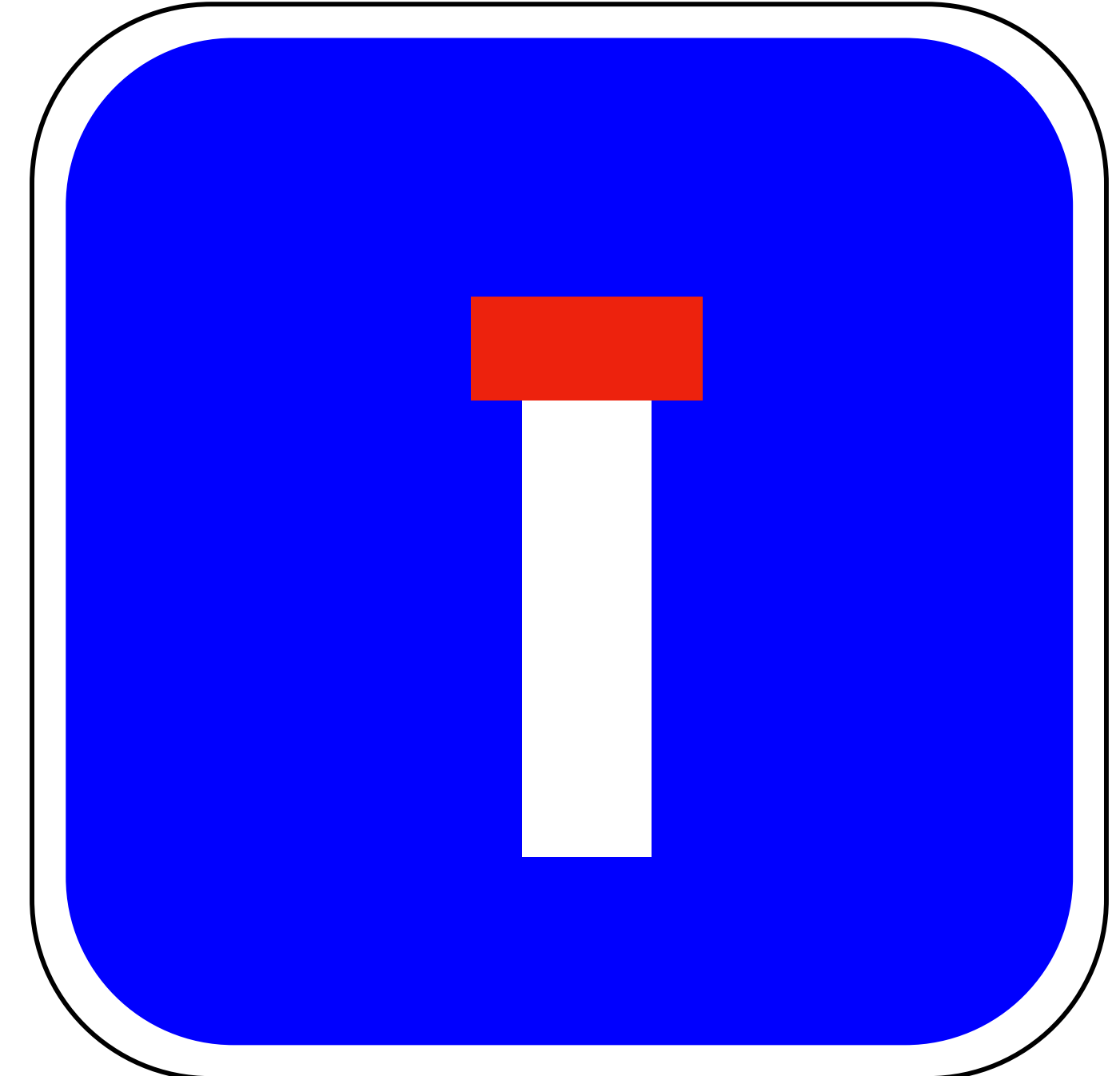
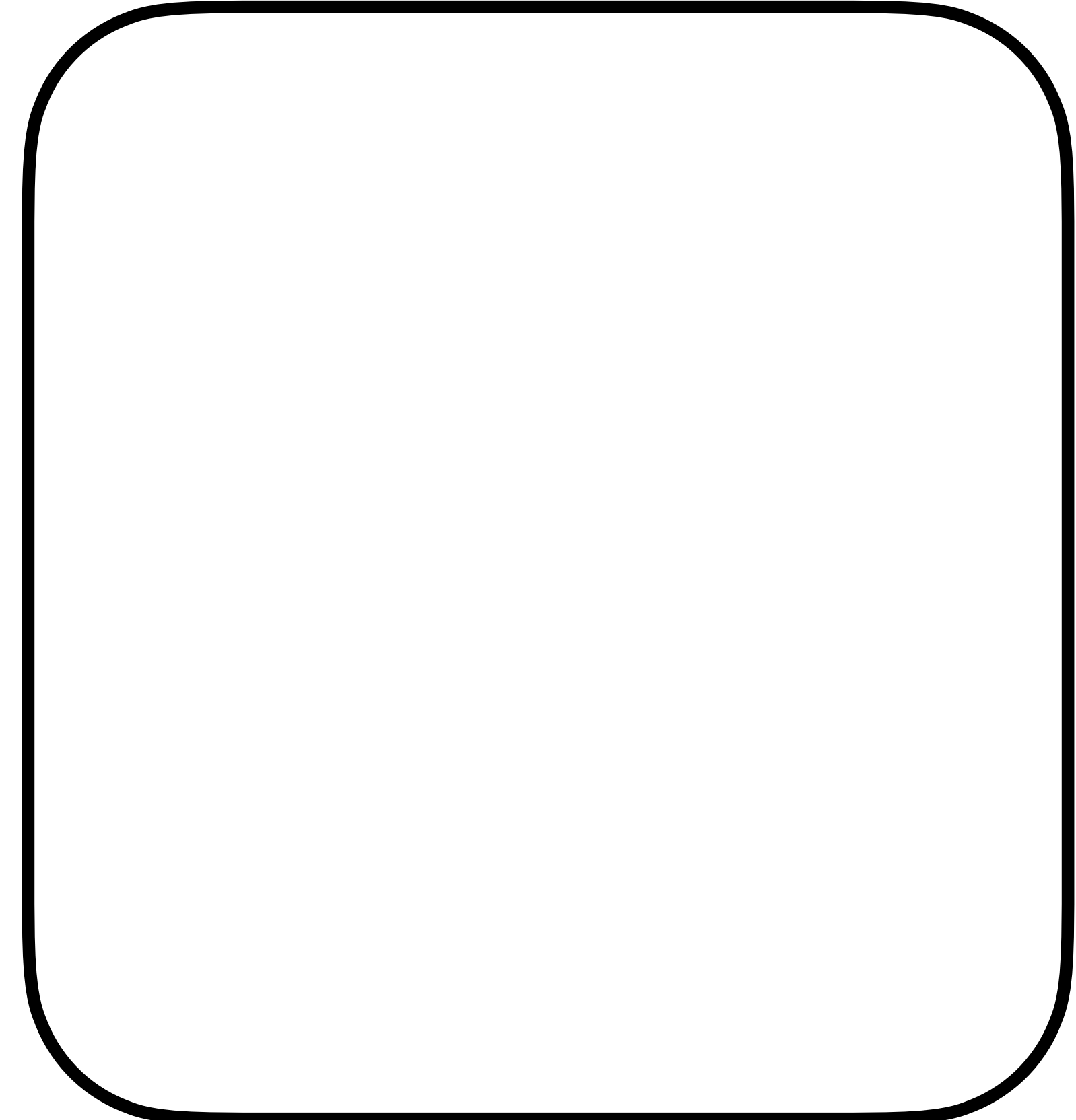
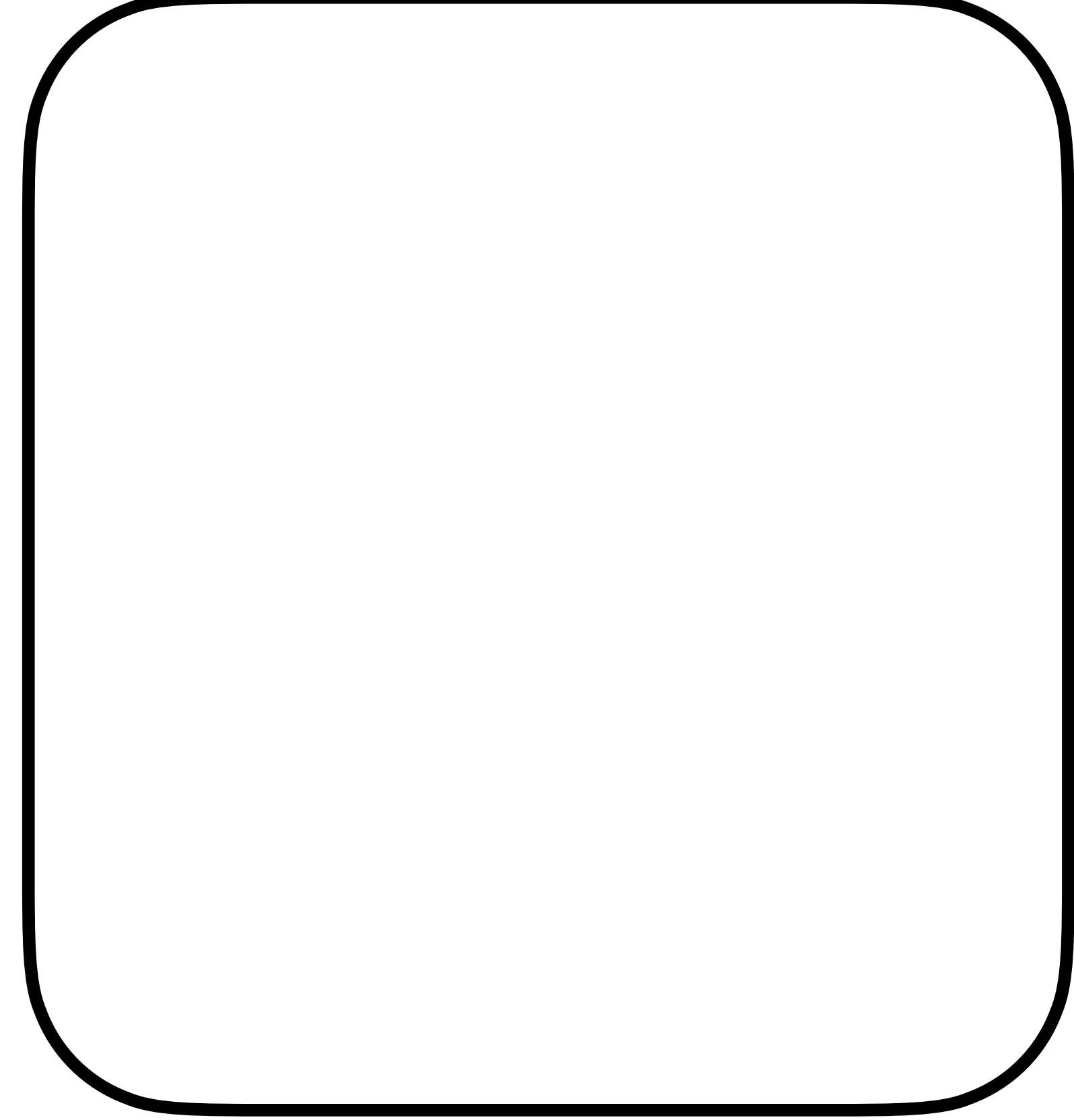
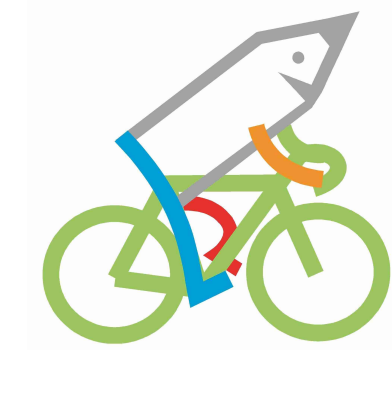
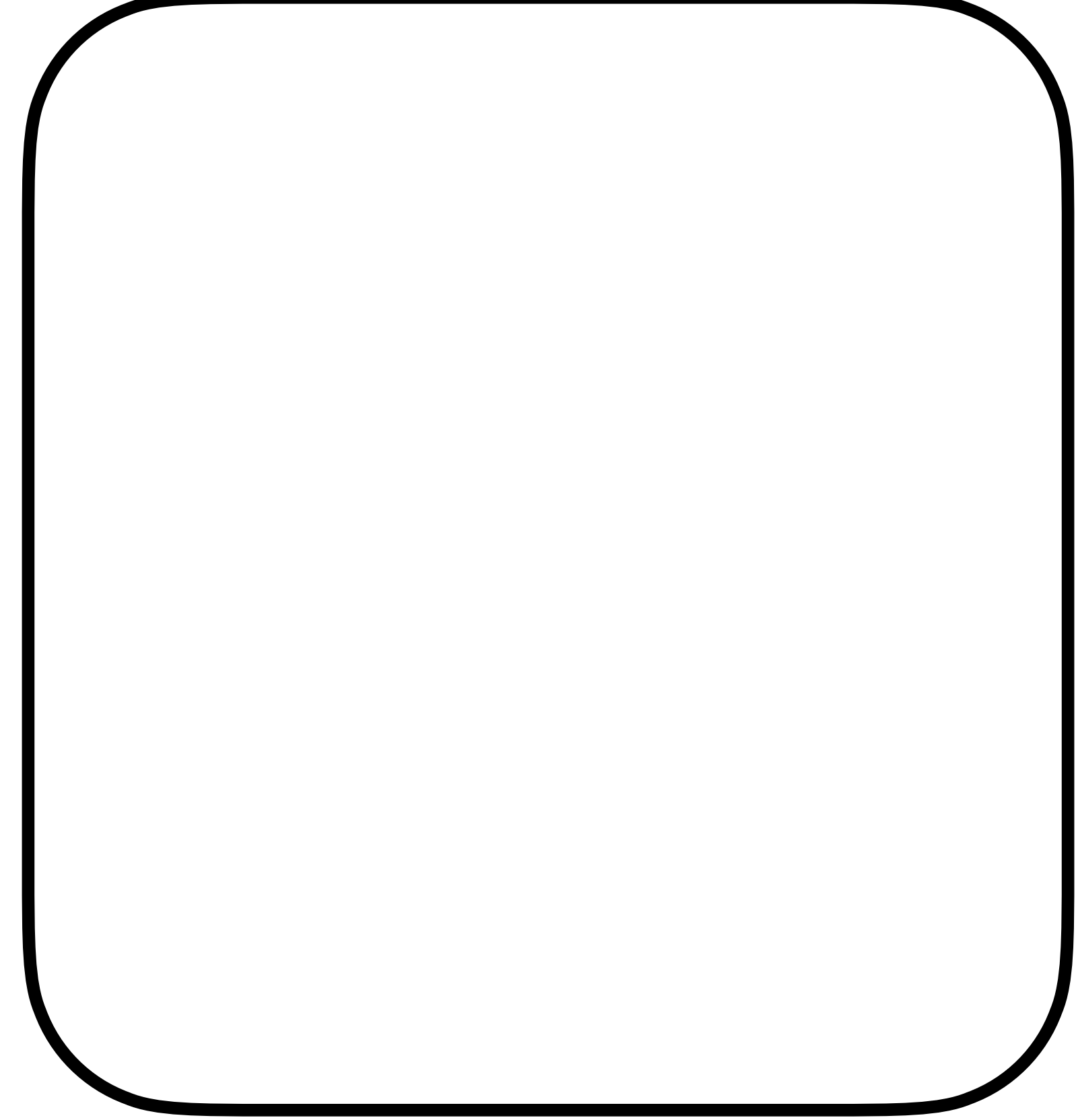
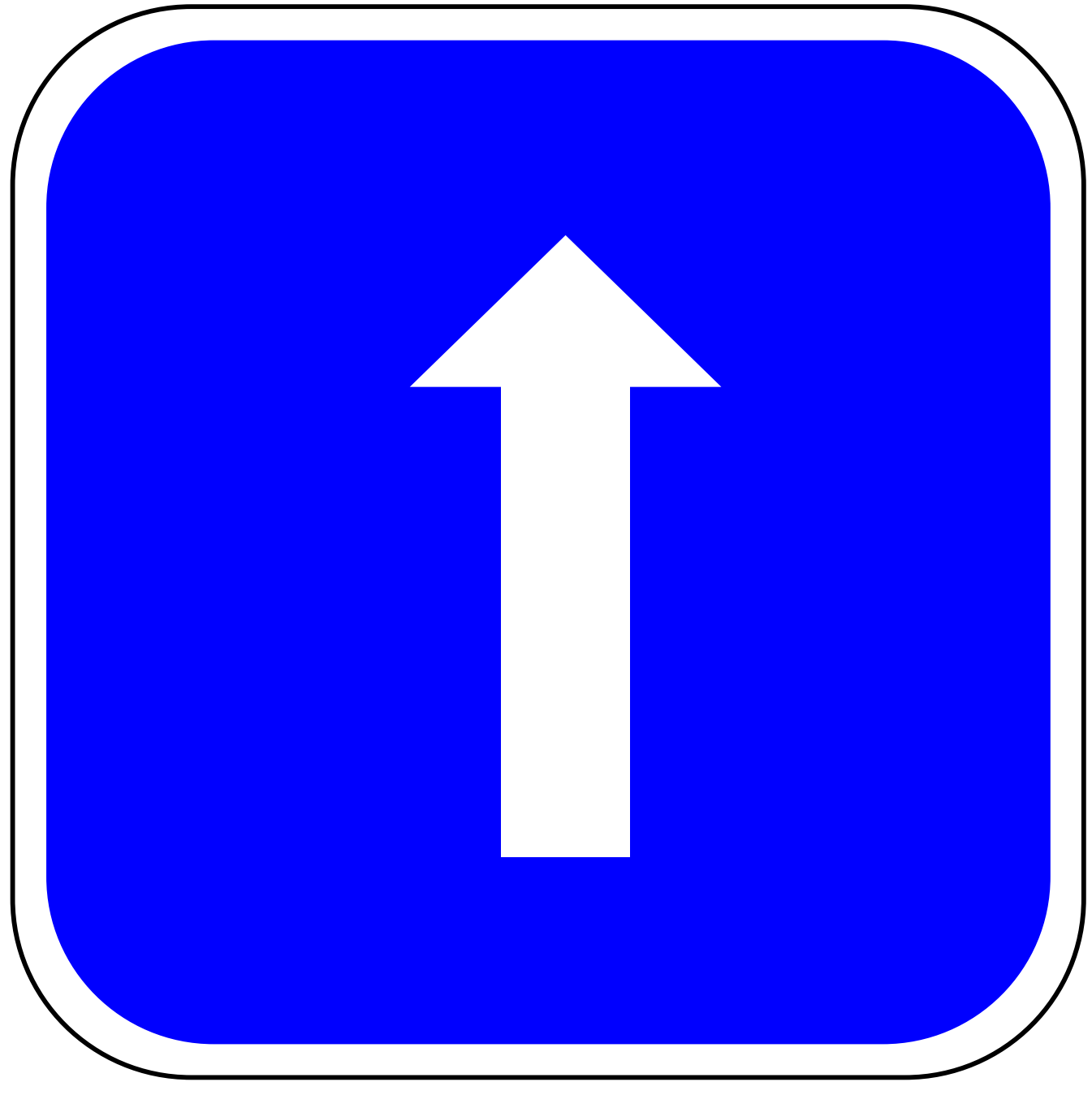
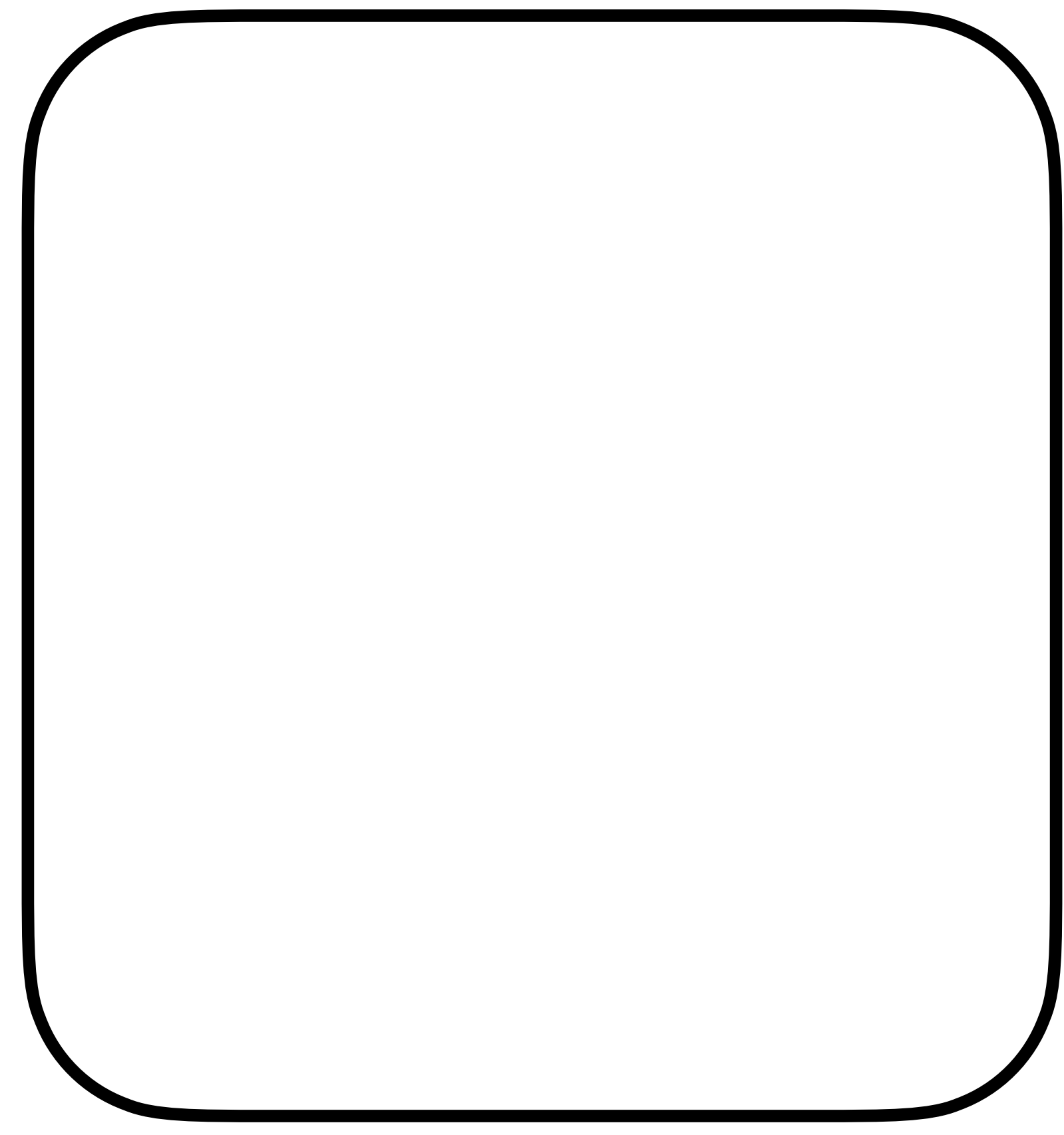
SAUF




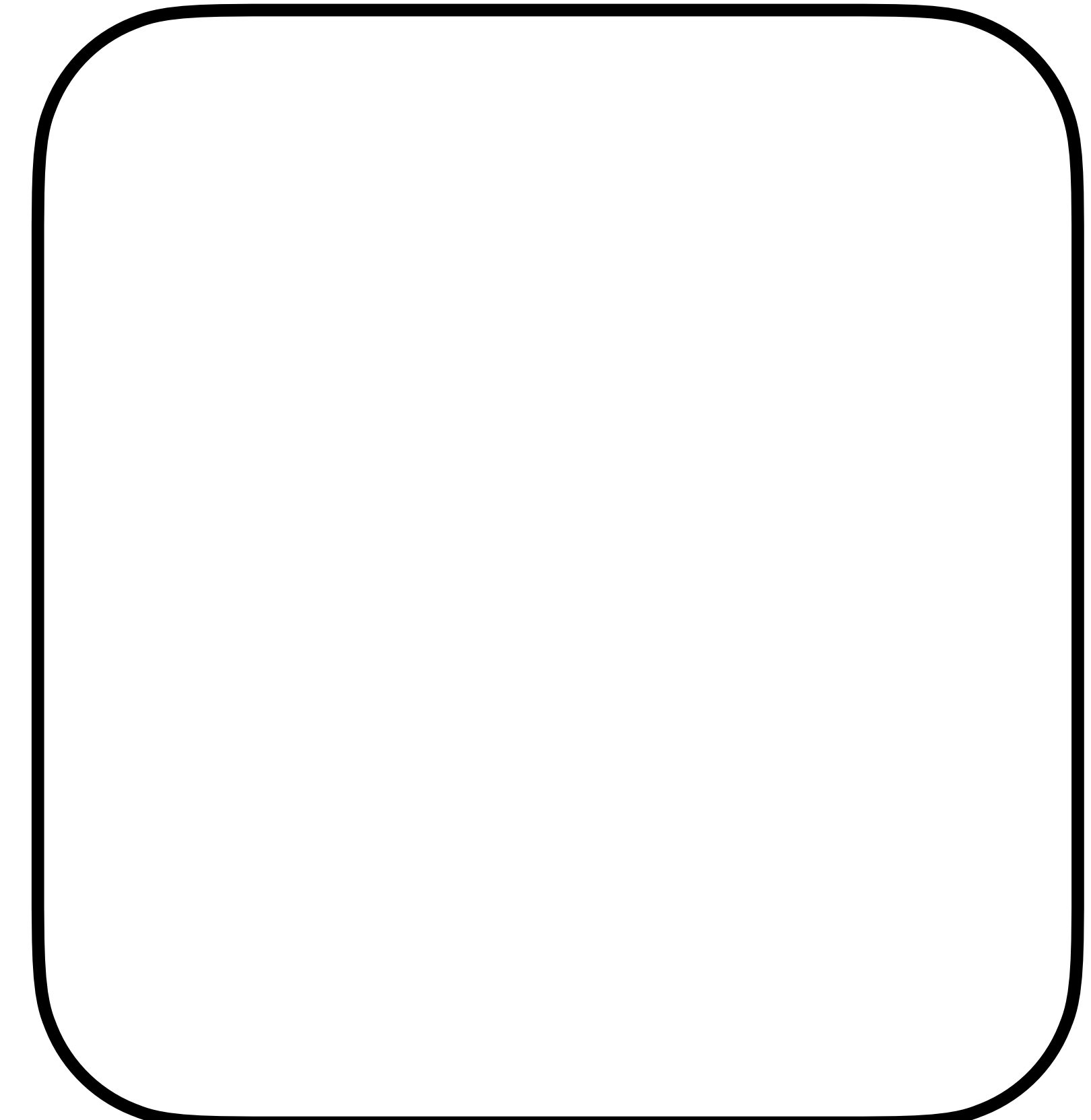
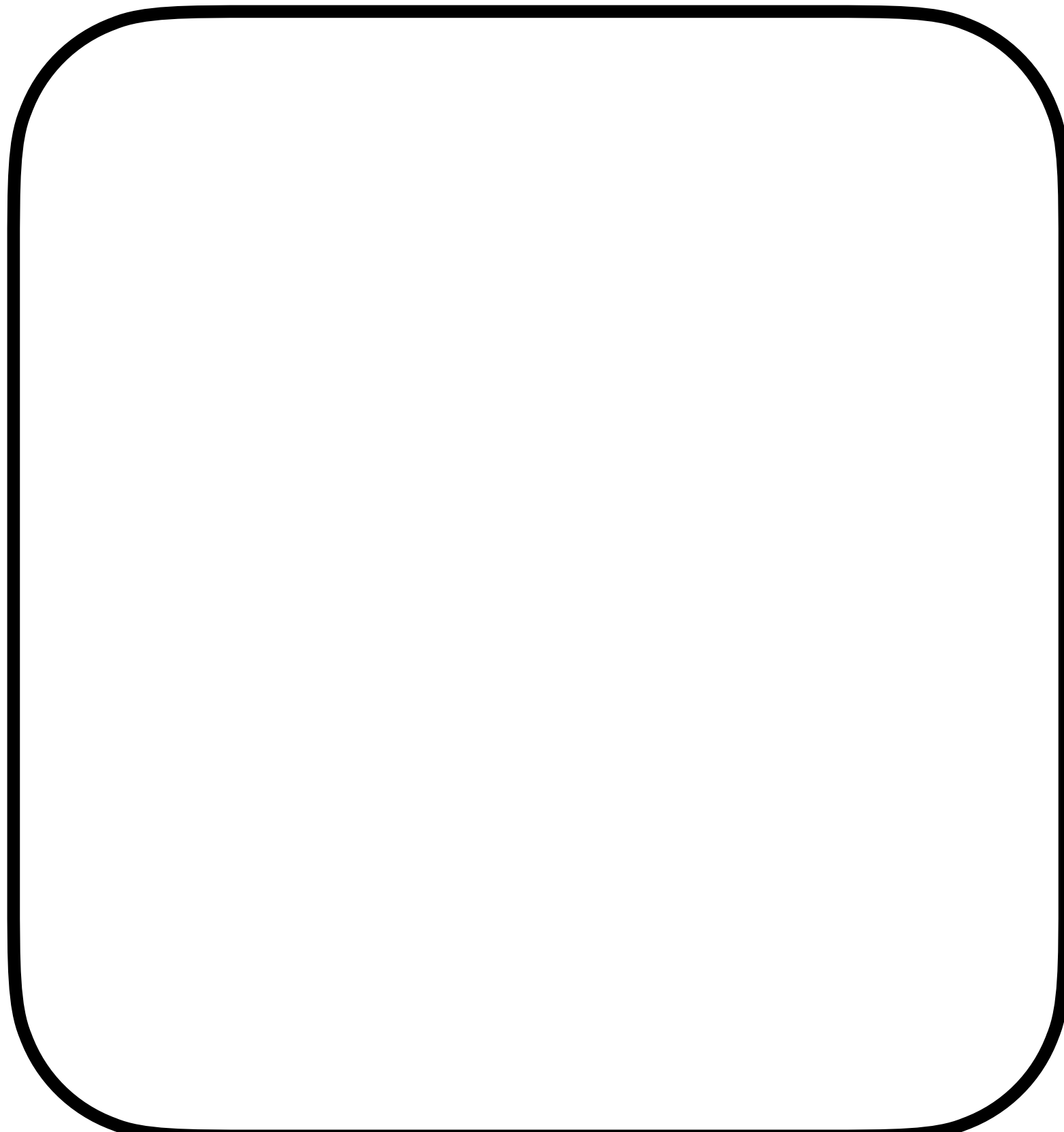
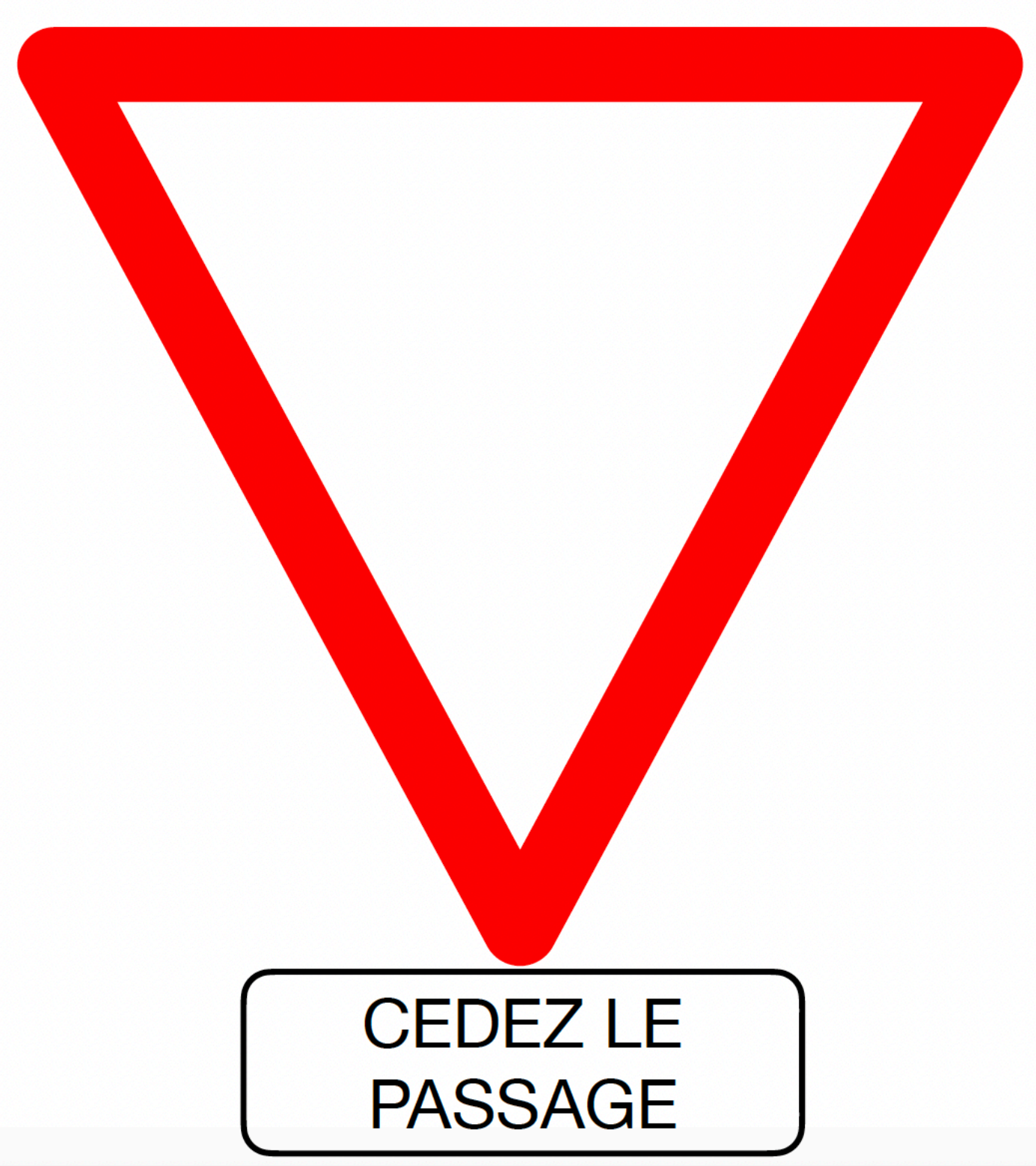
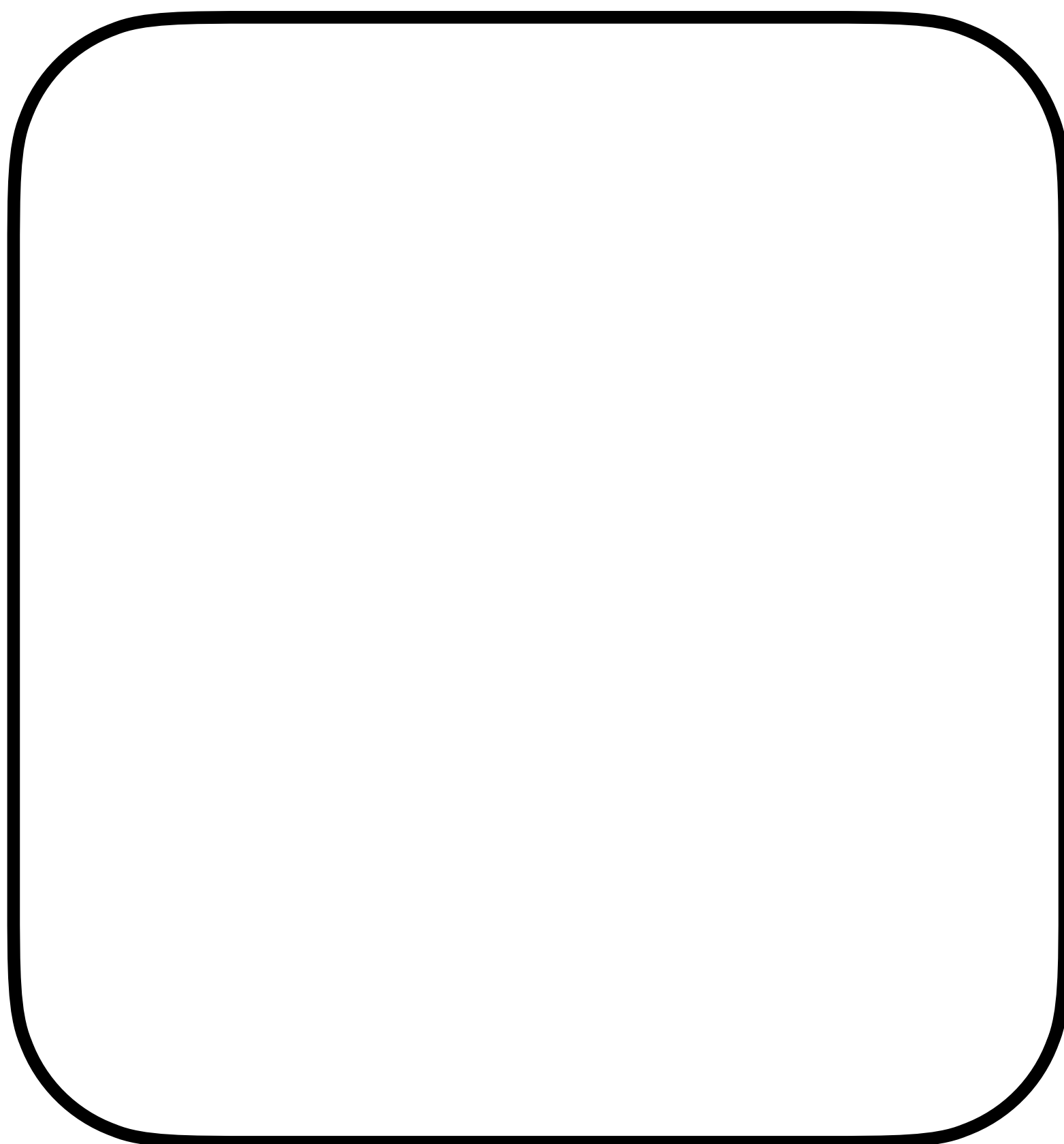
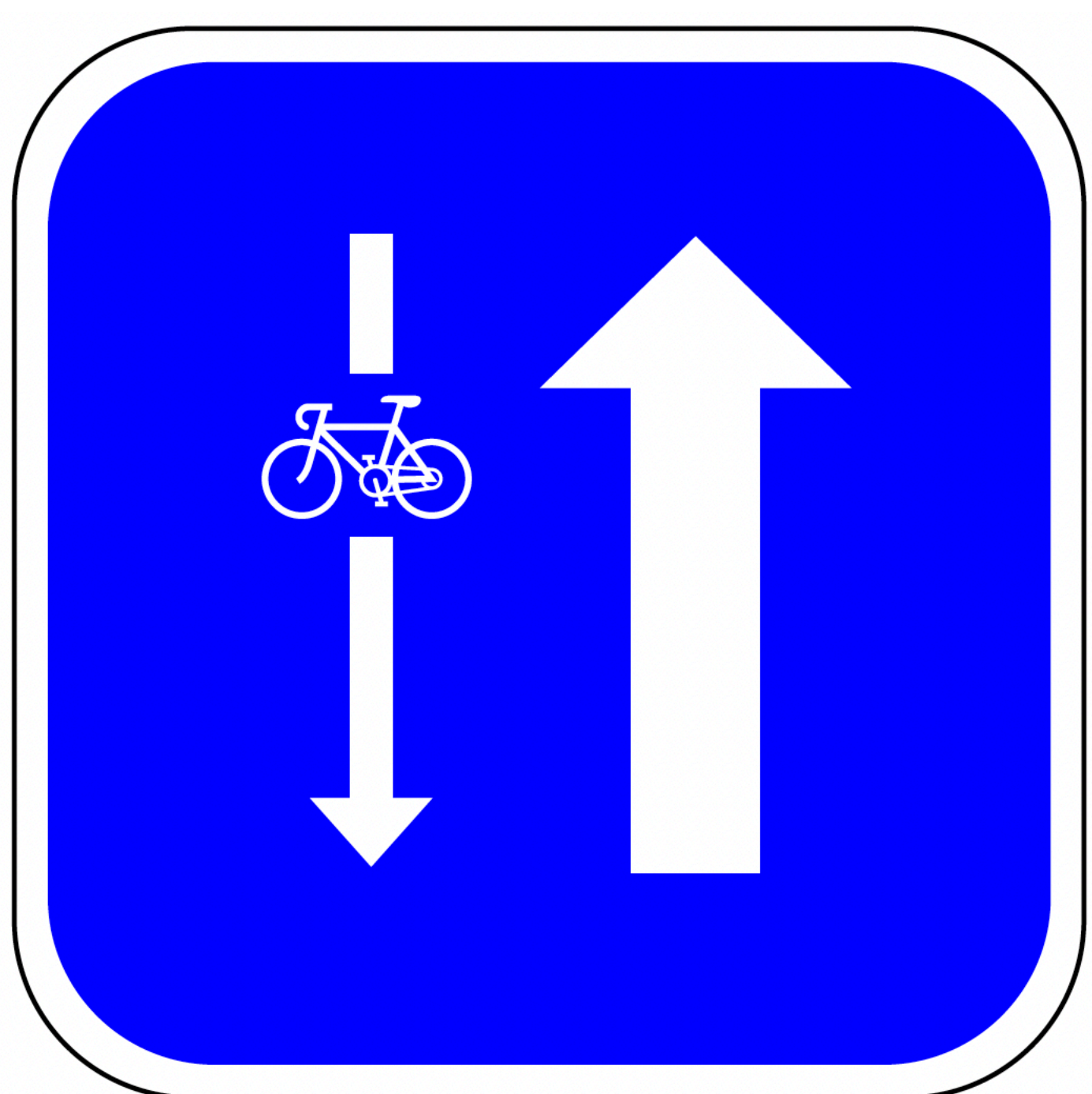












Mistigri des panneaux

Production d'écrit

Rédiger la définition de chacun des panneaux et le comportement attendu du cycliste (en utilisant la 1ère personne du singulier ou la 3ème personne du singulier).

Préparation du matériel

Imprimer les cartes en recto verso ou sur papier épais de type bristol pour éviter que les dessins apparaissent par transparence.

Mistigri des panneaux

Règle du jeu

On distribue toutes les cartes entre les joueurs. (2 à 4 joueurs)

Tous les joueurs posent devant eux les paires qu'ils peuvent constituer. (1 panneau associé au comportement à avoir)

Chaque joueur fait tirer une carte de son jeu à son voisin situé à sa gauche, il pose deux cartes s'il a réussi à réaliser une paire.

Le joueur qui reste à la fin avec le Mistigri (panneau voie sans issue) est le perdant.



